

『アイマリンプロジェクト++』 新プロジェクト発表のお知らせ

**ついにパチンコ・パチスロ化が決定！
新曲配信を含む多角的なIP展開を解禁**



design by MORYARTI inc.

株式会社三洋販売および株式会社三洋物産は、オリジナルIP「アイマリンプロジェクト++（プラス）」において、2026年4月25日（土）・26日（日）に開催された「ニコニコ超会議2026」にて、今後の新たな展開を発表いたしました。

本プロジェクトはこれまで、音楽・映像・ストーリーを軸に展開してまいりましたが、このたび、プロジェクトの大きな節目としてパチンコ・パチスロでの実機化が決定いたしました。

また、同イベントにて新曲『果てなき冒険の果てに』のミュージックビデオを初公開いたしました。本楽曲は2026年4月27日（月）0時より各種音楽配信サービスにて配信を開始し、同日19時には「アイマリンプロジェクト++」公式YouTubeチャンネルにてミュージックビデオを公開する予定です。

さらに、キャラクターと会話できるAI chatbot「イチカトーク」をはじめ、バーチャル絵本や漫画化プロジェクトなど、デジタルとリアルの両領域を横断しながら、IPのさらなる可能性の拡張を目指してまいります。「アイマリンプロジェクト++」の今後の取り組みに、ぜひご期待ください。

- | | |
|---------------------------------|---|
| ■ 「アイマリンプロジェクト++」公式サイト | https://imarine-project.jp/ |
| ■ 「アイマリンプロジェクト++」公式X（旧Twitter） | https://x.com/imarine_project |
| ■ 「アイマリンプロジェクト++」公式YouTubeチャンネル | https://www.youtube.com/@imarine_project |

① ついに実機化決定！アイマリンの世界が遊技機でも体験可能に

2015年のプロジェクト始動から約10年。「海物語」とのコラボレーションを通じて、これまでも遊技機に採用されてきた「アイマリンプロジェクト++」が、ついに単独での遊技機化（パチンコ・パチスロ）を実現いたします。

本機では、これまで培ってきた音楽・映像・ストーリーを、遊技機ならではの演出として再構築。

各要素が有機的に連動し、アイマリンの世界観に没入できる新たな遊技体験を提供いたします。

なお、導入時期や詳細については、今後順次発表いたします。



※映像は開発中のものです。

②新曲『果てなき冒険の果てに』配信開始およびMV公開

本日より、「アイマリプロジェクト++」第2弾となる新曲『果てなき冒険の果てに』の配信を開始いたしました。あわせて、同日19時には「アイマリプロジェクト++」公式YouTubeチャンネルにて、ミュージックビデオの公開を予定しております。

本楽曲は、「ゲームのフィールド音楽」をコンセプトに、冒険の旅立ちを想起させる一曲として制作されました。8bitサウンドを軸に、メロディラインとボーカルが融合し、聴き応えのある仕上がりとなっています。ボーカル版とあわせて、インストゥルメンタル版もぜひお楽しみください。

映像制作は、ニューヨーク在住の3Dアーティスト・Nam Mac（ナム・マック）氏が担当。平成初期の3Dゲームを想起させるレトロなトーンで世界観を構築しました。メタバース空間「水晶宮」で過ごすアイマリ、イサナ、イチカゼロの3人が、VRChat内の水晶宮からレトロゲームをプレイするという、多層的なメタ表現にもご注目ください。

**■ Nam Mac**

カリフォルニア出身のアーティスト兼アニメーター。
幼少期のアニメやゲームをして過ごした影響を受け、創作を始める。
インスタやXにて作品を展開する、国内外問わず精力的に活動を行っている。

Instagram : <https://www.instagram.com/lordstingray/>



(※画像左から
イサナ、イチカゼロ、アイマリ)

各種サブスクリプションサービスにて配信中

■サブスクリプションサービス配信一覧 : <https://nex-tone.link/A00216892>

③キャラクターと対話可能なAI chatbot「イチカトーク」開発中

「イチカゼロ」と会話ができるAI chatbot「イチカトーク」を現在開発中です。「ニコニコ超会議2026」では公開したプロトタイプは、多くの来場者に体験いただきました。

本プロジェクトは、キャラクターの個性を学習した対話特化型LLM（大規模言語モデル）を核に、音声認識（ASR）、音声合成（TTS）、口元連動（MR：Mouth Recognition）などの最新技術を融合させた次世代のAI Voice Agentです。これにより、まるでキャラクターが実在しているかのような自然な対話と、高い没入感による新たなコミュニケーション体験を実現します。将来的にはユーザーが自身のデバイスで、いつでも「イチカゼロ」と繋がれるサービスの展開を目指してまいります。

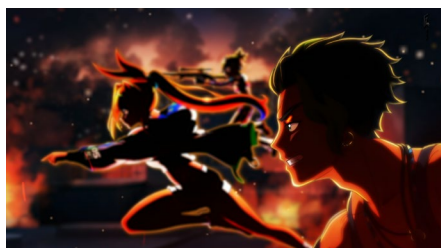


※本コンテンツは、イチカゼロ（CV 佐伯伊織さん）のご協力のもと開発をしています。

④物語を“体験する”バーチャル絵本を制作

「ニコニコ超会議2026」では、実際の“飛び出す絵本”と連動した体験型映像を先行公開いたしました。本コンテンツは、立体的な視覚演出により、物語を体感できる全6章・約10分の映像作品です。

『アイマリンプロジェクト++』に初めて触れる方でも、その世界観を直感的に楽しめる入門編としても最適な内容となっています。なお、全編動画は2026年5月末頃の公開を予定しております。



⑤アイマリン漫画化プロジェクト始動！

「ニコニコ超会議2026」でも先行プレビューを公開した、漫画化プロジェクトが始動いたしました。

本作は『[アイマリンプロジェクト++](#) 公式サイト』にて公開中の、小説版とは異なるアプローチで描かれる、もう一つの『アイマリンプロジェクト++』の物語です。

現在は2026年秋頃の第1話配信に向けて鋭意制作を進行しており、以降の連載展開も予定しています。作品の詳細は、公式X（旧Twitter）等を通じて随時発表してまいります。



※掲載画像は現在制作中のものです。