

ようこそ! SANYOワールドへ

公式ホームページ

<https://www.sanyobussan.co.jp/>

SANYO

検索



SANYO公式グッズストア

SANYO-MART

SANYO OFFICIAL GOODS STORE



オリジナル
グッズ
販売中!



SANYO公式SNS



Twitter
@sanyobussan

フォロー
してね!



YouTube
チャンネル

チャンネル
登録してね!

動画や
キャンペーン
情報を
チェック!

※Twitterは、Twitter, Inc.の商標または登録商標です。YouTubeは、Google LLCの商標または登録商標です。※QRコードは、(株)サンサリーの登録商標です。

パチンコ業界の
「取組み」を
わかりやすく発信!



「マンガ」で読むパチンコ業界!

ぱちLOVE!

～日向まつりの情熱編～



ぱちんこ依存問題
相談機関

認定特定非営利活動法人
リカバリーサポート・ネットワーク

相談
窓口

050-3541-6420

月～金(祝日除く)10:00～22:00(受付は21:30まで)

ホーム
ページ

<http://rsn-sakura.jp/>

パチンコ・パチスロは18歳になってから。

パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。

※本小冊子に関するお問い合わせは SANTHREE まで。

「オフィシャルガイドブック」

1999ver.

挑みし者たちへ

大いなる祝福を。

30000

GO!GO! マリン 3000

コンプリート機能搭載機



©SANYO BUSSAN CO.,LTD. ©SANTHREE CO.,LTD.

SANTHREE

ライトミドルで 満足度抜群の 3000BONUS!



199ver. 3000 BONUS

ヘソ入賞時 / BONUS確率

約 **1/199**

右打ち時 / 実質BONUS確率

約 **1/99**

RUSH突入率

約 **40%**

右打ち時 / 実質BONUS出玉

1500個
or
3000個

RUSH継続期待値

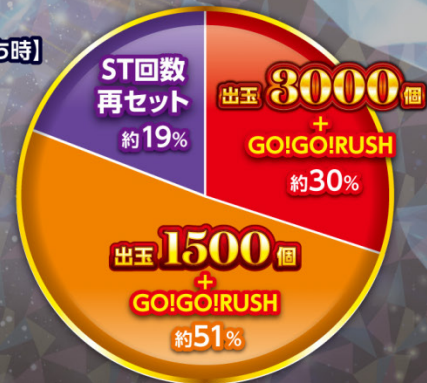
約 **77%**

BONUS内訳

【ヘソ入賞時】



【右打ち時】



※出玉は払い出し個数 ※時短突入はV入賞が条件 ※出玉3000個は1500個×2回/2回目はV入賞が条件 ※1 大当たりと時短回数の合算 ※2 ヘソ入賞からの初回BONUS後のみ

ゲームフロー

初回BONUS後の時短を突破して
GO!GO!RUSHを目指そう!

! 大当たり中・RUSH中は右打ちを継続しないと
その権利が消失する可能性があります

通常時 → **初回BONUS**
MAGICAL BONUS
2R
出玉 **300**個
+ 時短突入

初回BONUS後の時短が勝負ドロロ!

時短突破チャレンジ **臨戦態勢**
バトル勝利で
1500個
or
3000個
+RUSH

時短回数 **50**回 ※2

RUSH突入期待値 約**40**% ※1

リーチ成立で白熱のバトルに発展!? 勝利を掴み取れ!

多彩な先読み演出に注目!

停止時アクション予告
タイトルロゴ予告

エフェクト大ならチャンス!
赤ならチャンス!

ランダム停止予告
ロゴフラッシュ先読み演出

不規則に3回停止すればチャンス!
ロゴが3回光ればチャンス!

バトル中はチャンスアップに期待!

味方キャラ参戦
味方キャラ参戦

フリン&ウリン参戦で大チャンス!
魚群魔法を放てば大チャンス!

攻撃パターン

GO!GO!RUSH

ST回数 **144**回

超高速のロングST!

4種の演出モード
RUSH中は自分好みのゲーム性を選択!

最短約0.8秒!

RUSH継続期待値 約**77**% ※1

RUSH中BONUS

MAGICAL BONUS 1500
7図柄揃い以外で **1500**個

プレミアムBIGBONUS 3000
7図柄揃いなら **3000**個

女神降臨でST回数再セット!?

図柄揃い後にブラックアウトすれば **6000**個!?

プレミアムMAXBONUS **6000**個!

※出玉は払い出し回数 ※時短突入はV入賞が条件 ※出玉3000個は1500個×2回/2回目はV入賞が条件 ※出玉6000個は1500個×4回/2回目と4回目はV入賞が条件 ※1 大当たりと時短図柄の合算 ※2 2回入賞からの初回BONUS後のみ

GO!GO!RUSH

先読み予告メインの超高速ST!
3000BONUS獲得に期待しよう!

! 大当り中・RUSH中は右打ちを継続しないと
その権利が消失する可能性があります

GO!GO! RUSH

ST回数
144回

RUSH継続期待値
約77%^{※1}

RUSH中演出

カウントダウン予告

キャラクターカットイン演出



3000BONUS獲得濃厚な演出も!

金7を狙え! 演出

カウントダウンボタン演出



RUSH突入時や
RUSH継続BONUS中に
で演出モードを選択!

アリン スタンダードタイプ

ワリン 違和感タイプ

ウリン 予告大チャンスタイプ

全良 魚群告知タイプ

キャラクター選択画面に
サム出現で



※出玉は払い出し個数 ※時短突入は入賞が条件 ※出玉3000個は1500個×2回/2回目は入賞が条件 ※1大当りと時短図柄の合算

3大注目演出

予告演出

クリスタル役物から
マジカル魚群が
召喚されれば大チャンス!

マジカル魚群演出



GO!GO!アタック

| | | | |
|---|--|--|--|
| <p>期待度を押し上げる チャレンジ演出!</p> <p>マリン・ワリン・ウリン いずれかの演出へ発展!?</p> | <p>マリン チャンスストック演出</p> <p>ストックしたアイコンの数だけ チャンスアップが発生!</p> | <p>ワリン ルーレット演出</p> <p>ルーレットを撃ち抜いて 発展先をレベルアップ!</p> | <p>ウリン 覚醒演出</p> <p>カウントダウン終了までに 覚醒すれば大チャンス!</p> |
|---|--|--|--|

満月演出

満月出現で
マリンたちの魔力が
大幅に高まる!

満月のなかから!

赤満月なら
大チャンス!

保留演出

| | | | | | |
|--------------|---------|--------|--------|--------------|---------|
| キラキラ | ブラックパール | 満月 | 赤満月 | GO!GO! | タッチ保留変化 |
| | | | | | |
| さらなる保留変化に期待! | チャンス! | 大チャンス! | BONUS! | タッチ操作で保留が昇格! | |

変動中演出

| | | |
|--|--|--|
| <p>GO!GO!アタック突入あり</p> <p>枝が刺されれば発展!?</p> | <p>次回予告</p> <p>大発生すれば 大チャンス!</p> | <p>スカール強襲あり</p> <p>大顔がアップになれば 大チャンス!</p> |
| <p>魔法陣出現演出</p> <p>3人揃えば 大チャンス!</p> | <p>マジカルムーンフリーズ予告</p> <p>大月が満ちれば 大チャンス!</p> | <p>大</p> |

状態演出

| | | |
|---------------------------------------|--------------------------------------|----------|
| <p>宝物庫背景</p> <p>大移りすれば 大チャンス!</p> | <p>覚醒ZONE</p> <p>大さまざまなタイミングで突入!</p> | <p>大</p> |
|---------------------------------------|--------------------------------------|----------|

リーチ演出

変身演出



マジカル
チェンジ!
魔法衣装へ
変身!

緊迫状態



魔物出現で
VS系リーチへ!

単騎VSリーチ

マリン・ワリン・ウリンの単騎バトル!

VSコールドリリス



VSフレイルレックス



VSアースガーディアン



黄色クラゲ
出現!

大
チャンス!

クリスタル
に突!

大
チャンス!

流星群
出現!

大
チャンス!



仲間が参戦すれば
VSリビディアセオンへ!



ブラックアウトすれば
キャプテンスカール登場!

共闘VSリーチ

3人が共闘するクライマックスバトル!

VSリヴァイアサン



チャンス!

VSキャプテンスカール



本機
最強リーチ!

大
チャンス!

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

コンプリート機能が作動しました
1日に払い出し可能な上限に達しました
本日は遊技終了です

獲得球数が95000個に到達すると、
液晶に報知画面が表示されて
遊技が終了となり、
球の打ち出しができなくなります。

コンプリート機能作動についての事前報知

獲得球数が65000個に到達すると、
液晶の右上にコンプリートカウンターが表示され始めます。



コンプリートカウンター
65000/95000

獲得球数が95000個以上となり
コンプリートカウンターが95000/95000
になると遊技が終了(停止)となります。

コンプリート機能作動時の注意点

コンプリート機能が作動した場合、演出の途中で遊技が終了するため
演出内容が反映されないことがあります。