

# ようこそ! SANYOワールドへ

公式ホームページ

<https://www.sanyobussan.co.jp/>

SANYO

検索



SANYO公式グッズストア

**SANYO-MART**  
SANYO OFFICIAL GOODS STORE



オリジナル  
グッズ  
販売中!



SANYO公式SNS



Twitter

@sanyobussan

フォロー  
してね!



YouTube  
チャンネル

チャンネル  
登録してね!

動画や  
キャンペーン  
情報を  
チェック!

※Twitterは、Twitter, Inc.の商標または登録商標です。YouTubeは、Google LLCの商標または登録商標です。※QRコードは、(株)デンソーウェーブの登録商標です。

パチンコ業界の  
「取組み」を  
わかりやすく発信!



「マンガ」で読むパチンコ業界!

**ぱちLOVE!**

～日向まつりの情熱編～



ばちこ依存問題  
相談機関 認定特定非営利活動法人  
リカバリーサポート・ネットワーク

相談  
窓口

050-3541-6420

月～金(祝日除く)10:00～22:00(受付は21:30まで)

ホーム  
ページ

<http://rsn-sakura.jp/>

闇スロ  
でフレールすることは  
**犯罪**  
です。



THE MESSAGE  
闇スロ  
撲滅宣言



パチンコ・パチスロは18歳になってから。

パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。

※本小冊子の内容に関するお問い合わせは **SANYO** まで。

オフィシャルガイドブック



新C  
体験!  
から始まる



50回転  
ごとにチャンスが  
訪れる!?

新  
**動物物語**  
NEW SEA STORY  
349

コンプリート機能搭載機

©SANYO BUSSAN CO.,LTD.

SANYO



# 海物語シリーズ スマパチ 第1弾登場!



## 注目! スマパチだけの新機能 「Cタイム」

今までのパチンコでは搭載できなかった  
新しい時短抽選システム!  
「e新海物語」では50回転ごとに  
時短突入のチャンスが訪れるよ!

## スマパチの遊び方

パチンコ玉が  
内部で循環して  
玉に触れずに  
遊技できるよ!

**遊技を始めてみよう!**

**Step 1** 紙幣をユニットの投入口に入れて  
貸出ボタンを押すと  
遊技台の[持ち球]表示に  
貸出球が加算されるよ!

**Step 2** ハンドルを  
回して遊技開始!

**Step 3** 球を打ち出せば[持ち球]が  
減って球が入賞口に入れば  
[持ち球]が増えるよ!

**遊技を終了するとき**

**Step 1** 遊技台の[計数ボタン]を押すと  
ユニットに[持ち球]が移動するわ!

**Step 2** ユニットの返却ボタンを押して  
遊技球数が記録された  
ICカードを受け取ってね!



スマパチ新海で新体験!



# 新機能 Cタイムが誘発する 新たなドキドキの波!

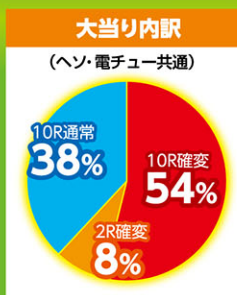


通常時は必ず!?  
50回ごとに  
時短突入の  
チャンス!



いつもの確変ループタイプにCタイムを新搭載!

<p>大当り確率 約 <b>1/349</b></p>	<p>確変割合 <b>62%</b></p>	<p>電チューサポート サポートCタイム チャレンジ成功時 <b>50回 or 100回</b></p>
<p>大当り出玉 <b>10R 1500個 or 2R 90個</b></p> <p>※出玉は払い出し個数 ※弊社試算値</p>		<p>通常大当り後 <b>100回</b></p>



	大当り図柄	大当りラウンド
偶数		<b>10R通常 or 10R確変</b>
奇数		<b>10R確変</b>
	「 <b>3・4・1</b> 」図柄停止	<b>2R確変 or 10R確変</b>



新機能

# サポートCタイムチャレンジ

## 50回ごとに時短突入のチャンス!

通常時



チャレンジまでの  
回転数をカウントダウン!

50回消化の  
たびにサポートCタイム  
チャレンジへ!

サポートCタイム  
チャレンジまで  
あと50ゲーム

サポートCタイム  
チャレンジまで  
あと1ゲーム

50回消化

サポートCタイム  
チャレンジ

50回消化

サポートCタイム  
チャレンジ

50回消化

サポートCタイム  
チャレンジ

50回消化



サポートCタイム  
チャレンジまで  
準備中

「準備中」が表示された  
場合はサポートCタイム  
チャレンジを次変動  
以降に繰り越します

大当り後

時短100回  
終了後に  
サポートCタイム  
チャレンジへ!



残り099回

サポートCタイムチャレンジ

ロゴが張り付けば成功!



チャレンジ成功確率

1/10

チャレンジ成功で  
時短突入!

時短 サポートCタイム

電チューサポート

50回・100回



50回転後にカメ役物が  
落下すれば継続!

時短終了後は再び  
サポートCタイム  
チャレンジへ!



# カメ演出



新海の主役「カメ」が 役物や演出で大活躍!

カメ役物が  
動けば  
チャンス!



液晶演出や  
図柄のアクション  
にも注目!

## カメ役物前兆予告



チャンス目停止と連動!  
カメが動くほどチャンス!

チャンス目  
初回 (ピンク) 右カメ作動  
3匹同時に動けば  
スーパーリーチへ?!

チャンス目  
2連続 (赤) (ピンク) 中カメ・右カメ作動

チャンス目  
3連続 (緑・赤・ピンク) 3匹同時カメ作動

## 下段図柄走り予告



「カメ図柄」が絡めば  
スーパーリーチへ!

## カメ通過予告



玉手箱を背負った  
カメ登場で  
チャンス!



## ドキドキ目前兆予告



## ウミガメゾーン



突入すればスーパーリーチへ!  
多彩な突入タイミング

- ・変動開始時
- ・リーチ時
- ・スーパーリーチ発展時
- ・スーパーリーチ中

## カメ図柄前兆予告



カメ図柄が  
停止するほどチャンス!





# モード共通演出



## カメエンブレムフラッシュ

エンブレムが輝けば  
大当り!?



ロング告知なら  
カメ役物も落下!

## 新演出 下パネル点滅予告



大チャンス!

## リーチ演出

### 珊瑚礁リーチ



珊瑚礁の位置が高いと  
チャンス!

### 黒潮リーチ



潮の流れが速いと  
チャンス!

### マリンちゃんリーチ



指差しの間隔が狭いと  
チャンス!

### ワリンチャンス



秘境モード

オーロラモード

専用

チャンス目  
から発展!



ダブルラインなら  
魚群出現!?

### ウリカメチャンス



1-5図柄のΣ目停止  
から発展!?



連打でカメ役物が  
全部動けば大当り!?

# 選べる3モード



ボタンを押して  
好きなモードを選ぼう!



リーチ後は泡!?  
それとも魚群!?

### 泡予告



大海なら  
チャンス!

### 魚群予告



大チャンス!

### スーパーリーチ発展時カメ予告



スーパーリーチ発展時に  
ウェーブしたら  
大チャンス!



# 秘境モード

ボタンに注目してね!

スーパーリーチ発展時に注目!  
カメ登場でチャンス!



## いつものボタンルート

出現するのは  
泡!? それとも魚群!?

**泡予告**

**魚群予告**



## カメルート

カメ役物3匹同時作動で  
ボタンを持ったカメが登場!



スーパーリーチへ!?



# オーロラモード

ステップアップに注目してね!

カメがステップアップ!  
魚群を目指そう!

## カメステップアップ予告

ステップ1 泡音

ステップ2 赤カメ登場

ステップ3 ピンクカメ登場

ステップ4 緑カメ登場

カメが登場するほど  
チャンス!

動きや表情がいつもと  
違えばチャンスアップ!  
ひっくり返って登場することも!?

スーパーリーチへ!?

## カメ登場後はアクションに注目!





# 大当りラウンド中演出



**新**

大当りを盛り上げる  
テーマソングを収録!

♪クジララッキーは、  
レクジラらない! feat.くろくも

大当り2連続  
以上で  
選択可能!



# My海 My海カスタム

演出やゲーム性を自分好みにカスタムしよう!



カスタム項目は  
6種類!

魚群期待度	告知頻度	告知方法
50% 100% 出現しない	30% 100% 出現しない	いつもの ひっそり
予告頻度	前兆予告	水着 & 告知音
ふつう 少なめ	ふつう 少なめ 出現しない	選択内容で水着と一発告知が変化!

# コンプリート機能搭載機

1日に払出ができる上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。  
その場合、事前に遊技機から報知されます。

コンプリート機能が作動しました

1日に払い出し可能な上限に達しました  
本日は遊技終了です

獲得球数が95000個に  
到達すると、液晶に  
報知画面が表示されて  
遊技が終了となり、  
球の打ち出しが  
できなくなります。

## コンプリート機能作動についての事前報知

獲得球数が65000個に到達すると、  
液晶の右上にコンプリートカウンターが表示され始めます。



コンプリートカウンター  
65000/95000

獲得球数が95000個以上と  
なりコンプリートカウンターが  
95000/95000になると  
遊技が終了(停止)となります。

## コンプリート機能作動時の注意点

コンプリート機能が作動した場合、演出の途中で  
あっても遊技が終了するため演出内容が反映されない  
ことがあります。