

# ようこそ! SANYOワールドへ

公式ホームページ  
<https://www.sanyobussan.co.jp/>  
 SANYO  検索



SANYO公式グッズストア

**SANYO-MART**  
 SANYO OFFICIAL GOODS STORE



オリジナル  
 グッズ  
 販売中!



SANYO公式SNS



X (旧Twitter)  
 @sanyobussan

フォロー  
 してね!



YouTube  
 チャンネル

チャンネル  
 登録してね!

動画や  
 キャンペーン  
 情報を  
 チェック!

※XはX Corp.の商標または登録商標です。[YouTube]はGoogle LLCの商標または登録商標です。

パチンコ業界の  
 「取組み」を  
 わかりやすく発信!



「マンガ」で読むパチンコ業界!

**ぱちLOVE!**

～日向まっりの情熱編～



ぼんご依存問題 認定特定非営利活動法人  
 相談機関 リカバリーサポート・ネットワーク

相談口 **050-3541-6420**  
 月～金(祝日除く)10:00～22:00(受付は21:30まで)

ホームページ <http://rsn-sakura.jp/>

闇スロ  
 でフレードすることは  
**犯罪**  
 です。



簡スロ  
 撲滅宣言



パチンコ・パチスロは18歳になってから。

パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。

※本小冊子の内容に関するお問い合わせは SANTHREE まで。

オフィシャルガイドブック

**大の源氏 超等源**

PACHISLOT

コンプリート機能搭載機

©SANYO BUSSAN CO.,LTD. ©SANTHREE CO.,LTD.

SANYO GROUP



あの興奮がス マスロでよみがえる!

# 超強力 AT「超源RUSH」



## 超源 RUSH



AT中は自力で  
BONUSを掴み取る  
3カウント勝負!

RUSH平均継続率

# 約96%

かつてない超高継続RUSHが生み出す  
怒涛のBO NUSループ!

## スマスロの遊び方

### 遊技開始時

- 1 紙幣を専用ユニットに投入し貸出ボタンを押します。
- 2 遊技機の[持ちメダル]表示に貸出メダルが加算されます。
- 3 遊技を開始すれば[持ちメダル]表示が減算、小役等を獲得すれば、[持ちメダル]表示が加算されます。

### 遊技終了時

- 4 遊技機の[計数ボタン]を押します。専用ユニットに[持ちメダル]が移動します。  
※1回押しで1枚、長押しで50枚ずつ計数  
4秒以上の長押しで自動計数へ移行(再押下でキャンセル)
- 5 専用ユニットの返却ボタンを押します。遊技メダル数が記録されたICカードが出てきます。

紙幣投入口

貸出

返却

カード入口

紙幣投入口

貸出

返却

カード入口



# ゲームフロー

**通常時**

ミカステージ  
高確!?

カンナステージ  
超高確!?

修行モード  
前兆!?

主に共通以外の全役で!

直撃ルートも!

**CZ 源チャレンジ** 5G

BONUS当選期待度 **約50%**

P6へ!

**BONUS** BB:50G+α RB:20G+α

BIG BONUS

REGULAR BONUS

超源RUSH当選のメカニズム

P7~P8へ!

相鳥組に新加入の  
ラッキーガール!

かすみ こよみ  
**風水 暦**  
CV: 本渡 楓

BONUSと源ZONEの  
ループに期待!

**源ZONE** 32G

源ステージ 大龍ステージ

ノーマル告知 完全告知

P7~P8へ!

**超源 RUSH**

AT 超源RUSH

1GあたりのBONUS期待度 **約50%**

継続G数 **3G**

RUSH中

3カウント以内に  
BONUSを勝ち取れ!

RUSH中BONUS  
純増枚数 約2.7枚/G

30G  
15G

上位AT  
超源RUSH  
EXTRA

RUSH性能が  
超絶パワーアップ!

P9~P10へ!

RUSH終了後は  
引き戻しゾーンへ!

**FINAL JUDGE** 約9G

RUSHをかけたブチ抜きバトル!

RUSH引き戻し期待度 **約50%**

P11へ!

RUSH平均継続率  
**約96%**

※FINAL JUDGE含む  
超源RUSH・超源RUSH EXTRAトータル継続率(設定1)



# 通常時 & チャンスゾーン (CZ)

通常時は前兆ステージやCZ からBONUSを目指そう!

## 通常時

ハズレや  
レア役で  
BONUS抽選!



高確中なら  
BONUS当選率  
アップ!?



## CZ 源チャレンジ



5G間の  
BONUSチャンス!



全役で抽選!  
レア役ならBONUS濃厚!?

BONUS当選期待度  
約 **50%**

前兆ステージ移行で  
BONUSチャンス!

## 前兆ステージ

リールがヌルっと  
スベればチャンス!

New

低速スベリ



ハズレ時に低速スベリ発生で  
BONUS前兆スタート!

修行モード



暦タイマー発生で  
チャンス!

魍魎魍魎ゾーン



図柄揃いで  
BONUS!?

## 連続演出

ミッション演出



前兆ステージや  
BONUSに期待!

バトル演出



バトル勝利で  
BONUS!?

VS 鳳



VS 蠍



VS 嵐



VS 大龍



バトル勝利期待度

チャンス!



# BONUS & 源ZONE



## BONUS × 源ZONEの天国ループで超源RUSHを掴み取れ!

### BONUS

純増枚数 約2.7枚/G

**BIG BONUS**



50G+α

**REGULAR BONUS**



20G+α



演出成功で  
BONUS1G連!?

### BONUS中に超源フリーズ発生でRUSHへ!?

消化中



レア役で高確移行チャンス!

RUSH高確状態

継続G数:10G保証

高確中はBONUSのG数をロック!  
レア役で高確G数の上乗せも!?



チャンス!

32G以内のBONUS  
引き戻し期待度

約 **50%**

天国モードに移行してれば  
32G以内にBONUS獲得!?

天国モード最大ループ率

約 **75%**

### 源ZONE

32G間のBONUS引き戻しゾーン!

ボーナス終了画面時 で、2つの告知タイプを選択可能!

ノーマル告知タイプ



さまざまな演出で  
BONUSを告知!?

完全告知タイプ



大龍シャッター発生で  
BONUS濃厚!?

BONUS開始時のオーラの色で超源RUSH突入期待度を示唆!

天国ループするほど  
期待度が  
上がりやすい!?



超源RUSH当選期待度



# 超源RUSH

源BONUS中、超源BONUS中以外は順押しorハサミ押し推奨

押し順ナビ発生時はナビに従ってプレイ

**3G以内にVを獲得すればBONUS!?**

AT 超源RUSH

1GあたりのBONUS期待度 継続G数

## 約50% × 3G

**消化中は1Gごとに2回のBONUSジャッジが発生!**

1stチャンス: リール逆回転

リールロックはON/OFF可能!

リールロックから逆回転すればBONUS!?

リールロック ON

RUSH開始画面<sup>※1</sup>時に長押しで切替

2ndチャンス: 小役揃い

小役でBONUS!

レア役なら超源BONUSに期待!

チャンス目

純増枚数 約2.7枚/G

30G

15G

RUSH中のBONUSは2種類!

## 超源RUSH&BONUS中は注目ポイントが満載!

### 選べる告知モード

RUSH開始画面<sup>※1</sup>時に で切替



ノーマル告知 (源ランプ時)  
通常告知モード

シンプル告知 (源ランプ時)  
出目で楽しむモード

アピール告知 (源ランプ時)  
違和感演出多めのモード

### 継続率示唆

RUSH中は出現キャラクターに注目!



背景が赤ならチャンス!



### BONUS中ストック機能



レア役やBAR揃い<sup>※2</sup>はストックチャンス!?



超源炎舞フリーズ発生で複数ストックも!?

### 上位RUSH「超源RUSH EXTRA」



BONUS開始時に発生 of チャンス!?



RUSH性能超絶アップ!?

※1 RUSH開始画面は源BONUSまたは超源BONUS終了時に表示 ※2 相対演出発生ゲームかつ相対指示図柄一致時のみ有効



# FINAL JUDGE

超源RUSH3カウント終了後は必ず  
大龍との引き戻しバトル!

# FINAL JUDGE

3カウント終了後約9G

激闘を制して、  
RUSHを引き戻せ!

RUSH引き戻し期待度

約 **50%**

全役で勝利抽選! レア役当選で勝利濃厚!?

チャンスアップも見逃すな!



バトル中の楽曲が  
いつもと違うと!?



ボタン出現で!?  
さらにデカボタンなら!



金シャッターが  
突如閉まれば!?

# 究極2択

## 究極2択

超源RUSHへの  
スペシャルルート!



成功!

RUSH突入期待度

**50%**

1G完結の  
超ガチ抽選!

失敗でも...

超源RUSH!?

BIG BONUS!?



ポイント①

ポイント②



RBが連続すると  
突入チャンス!?



レア役当選の2択を  
ガビすることも!?

※1 狙え演出発生ゲームかつ狙え指示図柄一致時のみ有効 ※2 狙え演出発生ゲーム(種別限定)のみ有効



# 打ち方紹介

通常時は順押しorハサミ押し推奨  
押し順ナビ発生時はナビに従ってプレイ

## 通常時の打ち方

左リールは or を目安に 狙い!

左リール下段 停止時  
中・右リールはフリー打ちでOK

左リール下段 停止時  
中・右リールはフリー打ちでOK

右リール中段に 非停止で !

左リール上段 停止時  
中リールは 狙い  
右リールはフリー打ちでOK

がハズれたらチャンス目!

有効ライン

1ライン

## レア役の停止型

(停止型は一例) ※順押しorハサミ押し限定

弱チェリー

強チェリー

スイカ

チャンス目

チャンス目

チャンス目

※スイカ狙い時

※役構成は見た目上のものとなります

# コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。  
その場合、事前に遊技機から報知されます。

コンプリート機能が作動しました  
1日に払い出し可能な上限に達しました  
本日は遊技終了です

獲得枚数が19000枚に到達すると、  
液晶に報知画面が表示されて  
遊技が終了となります。

## コンプリート機能作動についての事前報知

獲得枚数が18500枚に到達すると、  
液晶の左側にコンプリート機能カウンターが表示され始めます。



獲得枚数が19000枚以上となり  
コンプリートカウンターが19000/19000  
になると遊技が終了(停止)となります。

## コンプリート機能作動時の注意点

コンプリート機能が作動した場合、演出の途中で遊技が終了するため  
演出内容が反映されないことがあります。