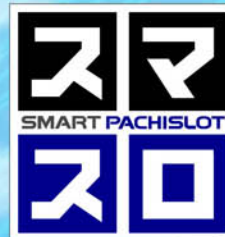


オフィシャルガイドブック



SANYO



牌

から
はじまる

胸
を
ぎゅる

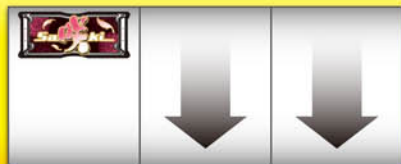
AT

頂上
決戦
Saki

コンプリート機能搭載機

©小林 立 / スクウェア・エニックス・清澄高校麻雀部
©小林 立 / スクウェア・エニックス・咲阿知賀編製作委員会
©小林 立 / スクウェア・エニックス・咲全国編製作委員会
©SANYO BUSSAN CO., LTD.

打ち方紹介



左リールは を目安に
小役をフォローしよう!

左リール下段 停止時



中・右リールは
フリー打ちでOK

左リール下段 停止時



中・右リールは
フリー打ちでOK

左リール上段 停止時



中リールは 狙い
右リールはフリー打ち

レア役の停止型 (停止型は一例) ※順押しorハサミ押し限定

弱チェリー



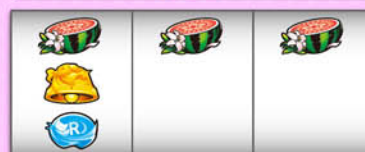
強チェリー



スイカ



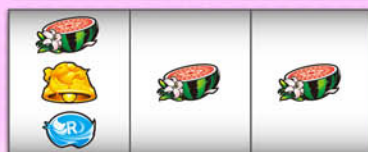
スイカ



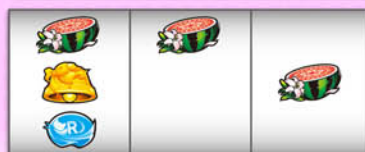
チャンス目



チャンス目



チャンス目



※役構成は見た目上のものとなります

★ = · · ·

リール配列



有効
ライン



胸おどる **ポイン** 乗せ!

スマスロ咲-Saki-誕生!



純増枚数

約 **4.5** 枚/G

**頂上
決戦**

もりもり増える
AT「頂上決戦」!



スマスロ最高峰の
出玉トリガー数!



AT中の展開は
超多彩!

ゲームフロー

AT中は麻雀激闘に勝利して多彩な出玉トリガーをゲット!



通常時

特打ポイントを獲得してCZ「特打」を目指そう!



毎ゲーム特打ポイントを獲得!
300ポイント到達でCZ抽選!

東1局
295

特打
前兆中



チャンス目

レア役なら
大量獲得のチャンス!

特殊ステージ移行はチャンス!

咲&和ステージ



CZのチャンス!

二人きりの帰り道ステージ



CZ濃厚!?

上段ベル当選で発生のチャンス!

演出インターフェースに注目

優希や久が登場すれば特打ポイント高確率状態へ!?

優希のボーイ活

10G

特打ポイントの獲得量が大幅にアップ!
超ボーイ活ならさらにチャンス!



部長命令

15G

指定の小役当選で一気に
特打ポイント300獲得!?



温泉合宿(前兆)ステージへ!



成功すれば 特打突入!?

露天風呂で
ミッション成功で
CZ突入!?



ST
7G

ゲーム数がなくなるまでに目標点数に到達させよう!

CZ確率
約**1/184**
※設定1

CZ突破期待度
約**46%**



32000 残り7G

目標点数は3パターン!
32000・24000・16000



8000 32000 残り7G

小役当選で
点数獲得&
残りゲーム数を
リセット!



2000 00000 残り6G

得点を繰り返し
目標点数到達で
AT突入!?

目標点数に到達できなくても
残り点数に応じてチャンスが継続!



チャンス目

レア役なら
大量得点の
チャンス!

12000

28000



チャンス目

目標点数到達ゲームがレア役なら
「地獄の特打」のチャンス!

地獄の特打成功で
上位の上乗せ
特化ゾーンへ!?



赤or緑なら清澄トライアルへ!



1100 1100 残り10G

参戦キャラが
増えるほどチャンス!

黄or青なら県予選バトルへ!



1100 1100 残り10G

組み合わせは
全5パターン!

個人戦なら
大チャンス!

個人戦

出玉トリガー①

初期特化ゾーン「ポインとTIME」



AT突入後は特化ゾーンで初期ゲーム数を決定!



10G
+α

平均上乗せ
ゲーム数 約67G

ポイン目停止確率
約1/3.6

カットイン発生時は中リールに **ポイン目** を狙おう!



※狙え演出発生ゲームのみ有効



ポイン目停止で
ゲーム数を上乗せ!

ゲーム数上乗せ後はレバーオンでドキドキ!

フリーズ確率
約40%

ポインフリーズ発生で中リールが逆回転!?

フリーズするたびゲーム数を格上げ!?



初期上乗せゲーム数
×2倍



初期上乗せゲーム数
×3倍



1度の上乗せで最大10倍まで上乗せゲーム数が増加!

出目や演出が強パターンならポインフリーズ濃厚!?



※狙え演出発生ゲームのみ有効

左右リール中段に
7図柄やBAR図柄が
停止すれば!



AT「頂上決戦」① ATの流れ

頂上決戦

ゲーム数
上乗せ型AT 約 **4.5** 枚/G

純増枚数

AT中はゲーム数上乗せや
さまざまなトリガー発動のカギとなる
AT中バトル「麻雀激闘」を目指そう!

咲メーター

AT中は咲メーターを貯めよう!



リプレイ揃いで
メーターを
1個獲得!

10個獲得で
麻雀激闘の
獲得抽選!?



レア役で
麻雀激闘の
獲得抽選!?



チャンス目



チャンス目

強レア役なら
ゲーム数直乗せの
チャンス!



麻雀激闘に勝利してさまざまな報酬をGET!



麻雀激闘発生率

約 **1/45**



麻雀激闘に発展したら
勝利を掴み取れ!

ゲーム数上乗せ



おーるすたあRUSH



上乗せ特化ゾーン



出玉トリガー②&③ AT「頂上決戦」② キャラ能力

清澄キャラ固有の能力発動で
ゲーム数上乘せやバトル発展のチャンス!

キャラ能力発動率

約 **1/17.8**



右下がりベルや下段ベルの
一部でキャラ能力が発動!?

かたおか ゆうき

片岡 優希



リプレイで
咲メーターを
複数獲得!?



そめや

染谷 まこ



ベルで
咲メーター
獲得のチャンス!



たけい ひさ

竹井 久



レア役で
麻雀激闘
獲得!?



はらむら のどか

原村 和



ポイン目
高確率状態!?



キャラ能力は10G間持続!



のどっち降臨

10G

ポイン目
超高確率
状態!?



場の支配

10G

勝利時の報酬が
特大の
バトル獲得特化ゾーン!



さらに右下がりベル・下段ベルから

トリガーが
発動することも!?

AT「頂上決戦」③ 麻雀激闘

多彩なトリガー発動のカギとなるAT中バトル!



5G

バトル勝率

約**41%**～約**50%**



バトル勝利で
ゲーム数上乗せや
多彩なトリガーが発動!

+30G
ゲーム数上乗せ



バトル中は小役のヒキで展開が激変!



チャンス目

バトルのポイント①

バトル中は小役当選で勝率アップ!



小役を引くたびに
エフェクトで示唆!
赤なら大チャンス!

バトルのポイント②

バトル最終ゲームは小役当選で勝利!?



展開が苦しくても
一発逆転可能!

バトルのポイント③

勝利後の報酬ジャッジでレア役を引けば!?



当選役で
報酬格上げ抽選!

AT「頂上決戦」④ 麻雀激闘の詳細

全5種類の対戦パターンで勝利時の報酬が変化!



麻雀激闘／対戦パターン

対戦パターンで勝利後の報酬が変化!
バトル発展回数にも注目!

頂上決戦メーター



バトル5戦目は
「和バトル or 大将戦」
濃厚!?

バトル10戦目は
「大将戦」
濃厚!?

ゆうき こせがわ
優希 VS 小瀬川



主な勝利報酬

ゲーム数
上乘せ

まこ VS エイスリン



ひさ あたご
久 VS 愛宕



主な勝利報酬

ゲーム数
上乘せ

おるすた
RUSH

のどか うすずみ
和 VS 薄墨



主な勝利報酬

おるすた
RUSH

バトル勝利後は



ルーレット演出で
報酬を決定!

大将戦



主な勝利報酬

おるすた
RUSH
おるすた
RUSH

出玉トリガー⑥

麻雀激闘勝利報酬 AT「おーるすたあRUSH」

AT「頂上決戦」のゲーム数をHOLDしたまま 「麻雀激闘」のストックを目指すもうひとつのAT!

トリガー
⑥

おーるすたあ RUSH

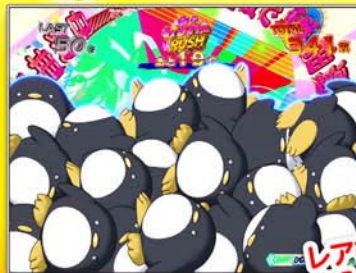
20G

純増枚数
約**4.5**枚/G



RUSHとBONUSのループを目指せ!

RUSH中は
「花咲ZONE」
突入を目指せ!



レア役なら
突入濃厚!?

花咲ZONE発生率

約**1/12**

BONUS後
おーるすたあRUSHの
ゲーム数を
上乘せ!?

頂上開花 BONUS

20G

純増枚数
約**4.5**枚/G

BONUS中は当選役に依じて
「麻雀激闘」ストック抽選!



BONUS高確率状態!

花咲 ZONE

5G

ユリが光れば
報酬獲得!?



BONUS期待度

約**50%**



BONUS以外の
報酬も!?
のどっちジャッジで
報酬を決定!

出玉トリガー④&⑤

2大上乘せ特化ゾーン

麻雀激闘の勝利報酬から突入する2大上乘せトリガー!

本機最強の
上乘せトリガー!

みやながてる

宮永照覚醒



宮永照 覚醒

10G
+α

小役揃いで
打点上昇のチャンス!
本機最強の
上乘せ特化ゾーン!

咲の姉にして
最強の美少女雀士
「宮永照」が降臨!

+100G
打点上昇で
ゲーム数格上げ!?

平均上乘せ
ゲーム数 **約216G**

初期ゲーム数
決定ゾーンの
上位ver.!

ポインとTIME親番



親番

15G
+α

ポインとTIMEの上位ver.!
強烈に胸おどる
上乘せ特化ゾーン!

ポイン目停止で
ポインフリーズ発生濃厚!?



※狙え演出発生ゲームのみ有効

平均上乘せ
ゲーム数 **約111G**



演出カスタム



**大チャンス演出を
自分好みにカスタムしよう!**



待機画面で十字キーの
中央ボタンを押せばカスタム可能!

出現率は[出ない][普通][出やすい]の3パターンから選択!



咲バレ予告

レバー or 第3停止時に筐体の
トッランプが赤発光で大チャンス!



名言カットイン

全画面カットイン発生で大チャンス!

通常時なら
CZ
濃厚!?



片腹

大激痛

AT中なら
麻雀激闘
+勝利!?

ねじれば分かる演出

第3停止でボタンをねじって
エトペンが登場すれば本前兆濃厚!?



通常時なら
CZ
濃厚!?

AT中なら
麻雀激闘
濃厚!?

ライバルモード・楽曲

通常時の滞在モードに注目! AT突入のチャンスを察知しよう!

ライバルモード

加治木



次回「特打」の目標点数が
24000 or 16000!?

透華



「特打」2回以内に
AT当選!?

福路



「特打」が東4局までに
発生!?

衣



「特打」が東2局までに
発生!?

ステルスモモモード



モモが出現すれば
AT終了後
150G以降のCZが
チャンス!?

その他注目ポイント

到達した局数や
AT終了後の変化に注目しよう!



南4局は
周期当選
濃厚!?



AT後の
紫モヤ画面中は
「特打」のチャンス!

AT中は
多彩な楽曲で
楽しもう!

♪ Glossy:MMM

♪ blooomin'

♪ 熱烈歓迎わんだーらんど

♪ 残酷な願いの中で

♪ New SPARKS!

♪ ギリギリプレッシャー

♪ Run to a Dream

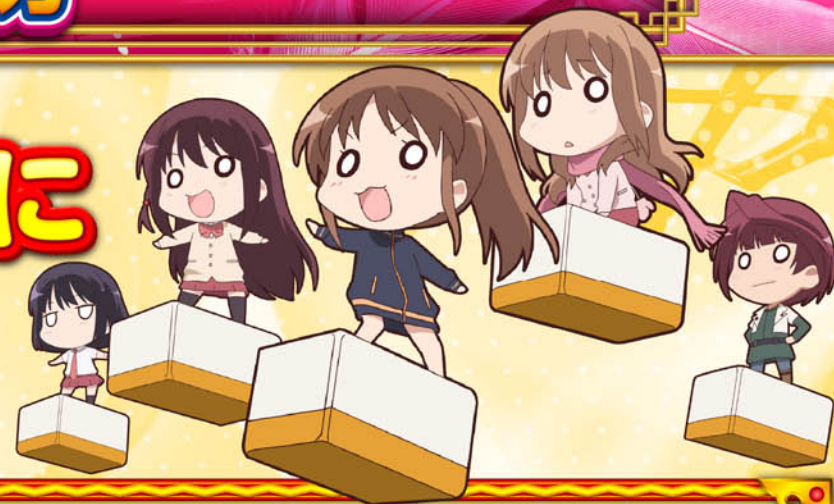
AT「頂上決戦」・おーるすたあRUSH・
嶺上開花BONUS中の待機中に
十字キーの左右で楽曲を変更可能!



スマスロの遊び方



コインに触れずに 遊技できるよ!



遊技開始時

紙幣投入口

貸出

返却

カード入口

1

紙幣を専用ユニットに投入し貸出ボタンを押します。

2

遊技機の
[持ちメダル]表示に
貸出メダルが加算されます。



3

遊技を開始すれば
[持ちメダル]表示が減算、
小役等を獲得すれば、
[持ちメダル]表示が
加算されます。



遊技終了時

4

遊技機の
[計数ボタン]を押します。
専用ユニットに
[持ちメダル]が移動します。

※1回押しで1枚、長押しで50枚ずつ計数
4秒以上の長押しで自動計数へ移行
(再押下でキャンセル)



5

専用ユニットの
返却ボタンを押します。
遊技メダル数が記録された
ICカードが出てきます。

ICカード

紙幣投入口

持ちメダル
1000枚

貸出

返却

カード入口

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

コンプリート機能が作動しました
1日に払い出し可能な上限に達しました
本日は遊技終了です

獲得枚数が19000枚に到達すると、
液晶に報知画面が表示されて
遊技が終了となります。

コンプリート機能作動についての事前報知

獲得枚数が18500枚に到達すると、
液晶の左側にコンプリート機能カウンターが表示され始めます。



コンプリートカウンター
18500/19000

獲得枚数が19000枚以上となり
コンプリートカウンターが19000/19000
になると遊技が終了(停止)となります。

コンプリート機能作動時の注意点

コンプリート機能が作動した場合、
演出の途中であっても遊技が終了するため
演出内容が反映されないことがあります。



ぱちんこ依存問題
相談機関

認定特定非営利活動法人

リカバリーサポート・ネットワーク

相談窓口

050-3541-6420

月～金(祝日除く)10:00～22:00(受付は21:30まで)

ホームページ

<http://rsn-sakura.jp/>

闇スロ
でプレーすることは
犯罪
です。



パチンコ・パチスロは18歳になってから。

パチンコ・パチスロは適度楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。

※本小冊子の内容に関するお問い合わせは  SANYO まで。

ようこそ! SANYOワールドへ

SANYO公式グッズストア

オリジナル
グッズ
販売中!

SANYO-MART

SANYO OFFICIAL GOODS STORE



動画や
キャンペーン
情報を
チェック!

SANYO公式SNS



X (Twitter)
@sanyobussan



YouTube
SANYOチャンネル



LINE
SANYO LINE@



TikTok
sanyo_official



※「X」は、X Corp.の商標または登録商標です。「YouTube」は、Google LLCの商標または登録商標です。「LINE」は、LINEヤフー(株)の商標または登録商標です。「TikTok」は、ByteDance Ltd.またはその関連会社の商標または登録商標です。

パチンコ業界の
「取組み」を
わかりやすく発信!



「マンガ」で読む
パチンコ業界!

ぱちLOVE!
～日向まつりの情熱編～



SANYO公式ホームページ
<https://www.sanyobussan.co.jp/>

SANYO

検索

