

ようこそ! SANYOワールドへ

公式ホームページ
<https://www.sanyobussan.co.jp/>
 SANYO 検索



SANYO公式グッズストア

SANYO-MART
 SANYO OFFICIAL GOODS STORE



オリジナル
 グッズ
 販売中!



SANYO公式SNS



X (旧Twitter)
 @sanyobussan

フォロー
 してね!



YouTube
 チャンネル

チャンネル
 登録してね!

動画や
 キャンペーン
 情報を
 チェック!

※XはX Corp.の商標または登録商標です。YouTubeはGoogle LLCの商標または登録商標です。

パチンコ業界の
 「取組み」を
 わかりやすく発信!



「マンガ」で読むパチンコ業界!

ぱちLOVE!

～日向まつりの情熱編～



ばちこ依存問題 相談機関
 認定特定非営利活動法人
 リカバリーサポート・ネットワーク

相談
 窓口

050-3541-6420

月～金(祝日除く)10:00～22:00(受付は21:30まで)

ホーム
 ページ

<http://rsn-sakura.jp/>

闇スロ
 でプレーすることは
犯罪
 です。



パチンコ・パチスロは18歳になってから。

パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。

※本小冊子の内容に関するお問い合わせは **SANTHREE** まで。

オフィシャルガイドブック

海皇覚醒

CUSTOM EDITION



伝説降臨



コンプリート機能搭載機

©車田正美・東映アニメーション
 ©SANYO BUSSAN CO.,LTD. ©SANTHREE CO.,LTD.

SANYO GROUP

さらなる力を宿し 超進化!
聖闘士RUSH SH覚醒!



覚醒

初代海皇覚醒 完全復活

スマスロの遊び方

遊技開始時



- 1 紙幣を専用ユニットに投入し貸出ボタンを押します。
- 2 遊技機の[持ちメダル]表示に貸出メダルが加算されます。
- 3 遊技を開始すれば[持ちメダル]表示が減算、小役等を獲得すれば、[持ちメダル]表示が加算されます。



遊技終了時

- 4 遊技機の[計数ボタン]を押します。専用ユニットに[持ちメダル]が移動します。
 ※1回押しで1枚、長押しで50枚ずつ計数
 4秒以上の長押しで自動計数へ移行(再押下でキャンセル)
- 5 専用ユニットの返却ボタンを押します。遊技メダル数が記録されたICカードが出てきます。



ICカード



ゲームフロー

通常時

通常ステージは
3パターン!

アンドロメダ島

五老峰

東シベリア

火時計



高確率!

十二宮



前兆!

女神像



聖闘士RUSH
前兆!?

初代海皇覚醒
モードも選べる!



P12へ!

ゲーム数
消化で!

レア役で!

小宇宙
ポイントで!

CZ

小宇宙CHARGE



+200pt

小宇宙ポイント
獲得特化ゾーン



New! フェニックスチャンス

聖闘士RUSH
直行のチャンス!

P5へ!

AT



P7へ!

ゲーム数
上乗せ特化型AT

純増枚数 約2.5枚/G



上乗せ特化ゾーンで
3ヶタゲーム数上乗せスタート!



多彩な契機で
ゲーム数を上乗せ!

ジェネラルバトル

海將軍激闘

純増枚数 約2.5枚/G

2種類のモードから聖闘士RUSHを目指せ!

P6へ!

海將軍
激闘

3戦突破
タイプ



New!

第六感

一発告知
タイプ



RUSH終了後に突入

上位AT

New!



AT完走時は
BIGBANGボーナス発生!
終了後は
BIGBANG
チャレンジへ!

New!

BIGBANGチャレンジ



失敗しても聖闘士RUSHへ

成功

New!



P10へ!

純増枚数
約5.1枚/G

聖闘士RUSH
直撃も!?

通常時

海將軍激闘

多彩な契機で「海將軍激闘」を目指そう!

ゲーム数消化

規定ゲーム数到達で
「海將軍激闘」突入!



十二宮ステージ突入で注目!

レア役

チャンス目で
「海將軍激闘」突入抽選!



火時計ランプの色に注目!

小宇宙ポイント

1000pt到達で
「海將軍激闘」突入抽選!



1000

聖闘士RUSH突入をかけた最大の勝負どころ!

前半パート(15G)



レア役当選で
バトル継続ストックのチャンス!

後半パート



チャレンジ成功で
聖闘士RUSH突入!

小宇宙ポイント獲得
特化ゾーン!

小宇宙CHARGE



毎ゲーム
小宇宙ポイント
獲得!?



カットイン発生時
揃いで
「海將軍激闘」へ!?

New! 小宇宙CHARGEの
前兆中に昇格抽選!

フェニックスチャンス

10G



聖闘士RUSH
突入期待度

約56%

※設定1



揃いや

レア役当選で聖闘士RUSH突入!?

成功で「聖闘士RUSH」突入!
失敗しても「海將軍激闘」へ!?

2種類のモードから聖闘士RUSHを目指せ!

海將軍激闘 3戦突破タイプ



バトルを
最大3回突破
すれば
聖闘士RUSH!

継続率に注目!

New! セブンセンスモード 第七感 一発告知タイプ



違和感発生で
フリーズ告知!

保留アイコンに注目!



END?
END?
終了の
ピンチ! 大チャンス!

後半パート開始時の
対戦相手紹介画面で遊技モードが選べる!



を長押ししてモード選択
レバーで決定

AT 聖闘士RUSH



初期ゲーム数上乘せ特化ゾーン



10G+α
毎ゲーム10G以上上乘せ!?



揃いで
上乘せ50G以上!?

幻魔拳フリーズ



発生すれば
3ヶタゲーム数乗せ!?

揃いで
上乘せ100G以上!?



10G+α
毎ゲーム20G以上上乘せ!?



ゲーム数上乘せ演出

レア役でゲーム数上乘せ & 上乘せ特化ゾーンをダブル抽選!



黄金聖闘士なら
上乘せ特化ゾーンへ!



滞在ステージに
注目!



New! 上乘せ成功で3ヶタゲーム数上乘せ or 上乘せ特化ゾーン獲得!?



12G+α



3ヶタゲーム数
上乘せの大チャンス!



金聖闘士ATTACKなら
or 千日戦争!?



本機最強の
上乘せ特化ゾーン!

New! AT完走で発生!?



終了後は
上位ATチャレンジへ!

上位AT 覚醒聖闘士RUSH & BIGBANGチャレンジ

チャレンジ成功で聖闘士RUSH が覚醒!? ATループを勝ち取れ!

New!

上位AT
突入チャレンジ

BIGBANGチャレンジ



突入契機

- BIGBANGボーナス
- AT中の 揃い
- 聖闘士RUSH開始時の一部

覚醒聖闘士RUSH
突入期待度

約50%

フリーズ発生で
覚醒聖闘士RUSH!?

失敗しても聖闘士RUSH突入!?

小役以上でチャンス!

チャンス目は
フリーズ濃厚!?



チャレンジ成功後は
初期特化ゾーンを経てATがスタート!



New!

上位AT 覚醒聖闘士RUSH

上乗せ性能は変わらず
純増枚数UP!

純増枚数

約5.1枚/G



突入時は
「火時計覚醒」の
チャンス!



突入期待度

約50%

BIGBANGチャレンジ
再突入期待度

約70%



AT完走や 揃いで
BIGBANGチャレンジへふたたび突入!



BIGBANGチャレンジ
非突入時でも「海將軍激闘」へ!

バトル勝利で
BIGBANG
チャレンジへ!?



継続ストックを
1個獲得!?

上乗せ特化ゾーン

演出カスタム

ゴールドVSジェネラルバトル



黄金聖闘士と海将軍の継続バトル!



黄金聖闘士が
勝つたびに
ゲーム数上乗せ!?

選択されたキャラで
上乗せタイプが変化!



対戦相手がイオや
カノンならチャンス!



New!

キャラカスタム
機能を搭載!

タイトル表示画面で好きな黄金聖闘士に変更可能!



※上乗せ性能はカスタム前のキャラクターを参照

最上位の
上乗せ特化ゾーン!

千日戦争
Poseidon BATTLE

海皇ポセイドン
VSサジタリアス星矢の
プレミアムバトル!



星矢が
勝つたびに
ゲーム数上乗せ!?



演出カスタムメニュー



自分好みの
ゲーム性や演出に
カスタムしよう!



待機画面中に
十字ボタンで選択!

演出モード



「新演出モード」と
「初代再現モード」が選べる!

先ペガサス予告



チャンス演出の
出現頻度と
信頼度を
変更できる!

太陽の目告知



ひっそり告知
演出の
出現頻度を
変更できる!

突フェニックス予告



突然出現する大チャンス演出の
出現頻度を変更できる!

打ち方紹介



通常時は順押しorハサミ押し推奨
押し順ナビ発生時はナビに従ってプレイ

通常時の打ち方



左リールは ZR を目安に
をフォローしよう!



左リール上段 ZR 停止時

中・右リールは
フリー打ちでOK

中段 テンパイハズレでチャンス目



左リール上段 停止時

中・右リールは
フリー打ちでOK

右リール下段に 非停止で



左リール下段 停止時

中リールはフリー打ち
右リールは狙い

ハズレでチャンス目

リール配列



有効ライン



レア役の停止型

(停止型は一例) ※ 順押し or ハサミ押し限定

弱チェリー



強チェリー



スイカ



チャンス目



チャンス目



特殊役



※ 役構成は見た目のものとなります

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

コンプリート機能が作動しました

1日に払い出し可能な上限に達しました
本日は遊技終了です

獲得枚数が19000枚に到達すると、
液晶に報知画面が表示されて
遊技が終了となります。

コンプリート機能作動についての事前報知

獲得枚数が18500枚に到達すると、
液晶の左側にコンプリート機能カウンターが表示され始めます。



コンプリートカウンター

18500/19000

獲得枚数が19000枚以上となり
コンプリートカウンターが19000/19000
になると遊技が終了(停止)となります。

コンプリート機能作動時の注意点

コンプリート機能が作動した場合、演出の途中であっても遊技が終了するため
演出内容が反映されないことがあります。