

ようこそ! SANYOワールドへ

公式ホームページ
<https://www.sanyobussan.co.jp/>
SANYO



SANYO公式グッズストア

SANYO-MART
 SANYO OFFICIAL GOODS STORE



オリジナル
 グッズ
 販売中!



SANYO公式SNS



X (旧Twitter)
 @sanyobussan

フォロー
 してね!



YouTube
 チャンネル

チャンネル
 登録してね!

動画や
 キャンペーン
 情報を
 チェック!

※XはX Corp.の商標または登録商標です。YouTubeはGoogle LLCの商標または登録商標です。

パチンコ業界の
 「取組み」を
 わかりやすく発信!



「マンガ」で読むパチンコ業界!

ぱちLOVE!

～日向まつりの情熱編～



ぱちんこ依存問題
 相談機関 認定特定非営利活動法人
 リカバリーサポート・ネットワーク



050-3541-6420

月～金(祝日除く)10:00～22:00(受付は21:30まで)



<http://rsn-sakura.jp/>

闇スロ
 でフレールすることは
犯罪
 です。



パチンコ・パチスロは18歳になってから。

パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。

※本小冊子の内容に関するお問い合わせは **SANTHREE** まで。

オフイシャルガイドブック



**ストライク
 ウィッチーズ2**
 STRIKE WITCHES

コンプリート機能搭載機

スマ
 SMART PACHISLOT

スロ

©2010 第501統合戦闘航空団 ©SANYO BUSSAN CO.,LTD. ©SANTHREE CO.,LTD.

SANYO GROUP

501st JOINT FIGHTER WING STRIKE WITCHES 501st JOINT FIGHTER WING STRIKE WITCH

空前のドラマチックバトル

開戦!

劇的な展開を生む多彩な攻撃システム!

コアレベル
UP!

特殊効果
発動!

一発
撃破!

純増枚数

約7.0枚/G

超自力型バトルを制して
超爽快ATを掴み取れ!

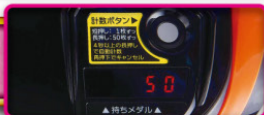
スマスロの遊び方

遊技開始時



1 紙幣を専用ユニットに投入し貸出ボタンを押します。

2 遊技機の [持ちメダル] 表示に貸出メダルが加算されます。



3 遊技を開始すれば [持ちメダル] 表示が減算、小役等を獲得すれば、[持ちメダル] 表示が加算されます。



遊技終了時

4 遊技機の [計数ボタン] を押します。専用ユニットに [持ちメダル] が移動します。
※1回押しで1枚、長押しで50枚ずつ計数
4秒以上の長押しで自動計数へ移行 (再押下でキャンセル)



5 専用ユニットの返却ボタンを押します。遊技メダル数が記録されたICカードが出てきます。

ICカード



ゲームフロー

通常時

基地ステージ
夕暮れの基地ステージ
高確!?

夜間哨戒ステージ
戦域巡回ステージ
超高確!?
前兆!?

CZ 撃墜チャレンジ

ボーナス
当選期待度
約**50%**

バトル勝利で
ストライク
ボーナス突入!

ストライクボーナス 15G

純増枚数
約**5.0枚/G**

ボーナス開始時に
ウィッチーズアタックへ
移行することも!
終了後は
ネウロイバトルへ!

ごほうびAT

純増枚数
約**7.0枚/G**

ごほうびは3種類!

ウィッチーズカーニバル
初期払出枚数
200枚以上!

ウィッチーズカーニバル
inバスタイム
初期払出枚数
300枚以上!

オーバースカイボーナス
初期払出枚数
500枚以上!

ウィッチーズアタックへ移行することも!?

ネウロイバトル

純増枚数
約**5.0枚/G**

コア破壊でネウロイ撃破!?

ネウロイの種類で継続ゲーム数に変化

4戦目
超大型 10G
ネウロイバトル
勝利で
VICTORY FLIGHT!?

勝利期待度
約**50%**

AT VICTORY FLIGHT

純増枚数
約**7.0枚/G**

ウィッチーズアタック 10G+α

上乗せ特化ゾーンから開始

平均上乗せ
ゲーム数
約**137**

約**137**G

VICTORY FLIGHT

獲得期待枚数
約**1600**枚

VICTORY FLIGHTチャレンジ 10G

継続期待度
約**50%**

※1 AT終了後の引き戻し込み ※2 VICTORY FLIGHT開始から終了までに獲得する差枚数の平均(設定1、自社調べ)

通常時の注目POINT

CZ 撃墜チャレンジ

まずはレア役からCZを目指そう!

POINT 0 **コア図柄**

コア高確状態中はレア役として機能!
リールに停止する数が多いほど期待大!

50Gごとに「コア高確」へ移行のチャンス!

高確移行は液晶で報知!

コアを狙え演出 出現のチャンス

CZ 撃墜チャレンジ当選期待度

低 弱 ×1 期待度 高

チャンス目 ×2

×3 強

3個停止ならボーナス直行!

コア2個停止や強チェリーならCZ突入の大チャンス!

レベルを上げて撃墜を狙え!

前半パート 1セット最大15G

レア役やコア図柄を停止させてレベルをアップさせよう!

ボーナス当選期待度 約50%

Lv.10到達で撃墜濃厚!?
最後までLv.1なら次セット継続!?

レベルが上がるほど撃墜の期待度が上昇!

レベルアップ期待度

低 弱 ×1 期待度 高

チャンス目 ×2

×3 強

POINT 2 **滞在ステージ**

高確や超高確ステージに移行すればチャンス!

夕暮れの基地ステージ 高確!?

夜間警戒ステージ 超高確!?

戦域巡回ステージ 前兆!?

後半パート 4 or 5G

獲得したレベルに応じて発展先が変化!
敵を撃墜すればボーナス!?

低 期待度 高

ボーナス当選期待度

ボーナス&ネウロイバトル&ごほうびAT

ストライクボーナス

15G



先制攻撃アイコンを獲得できれば
バトルが有利な状態からスタート!

純増枚数

約**5.0**枚/G

ごほうびAT

ネウロイバトル勝利の報酬をゲット!
ごほうびは3種類!

純増枚数

約**7.0**枚/G

ウィッチーズカーニバル



初期払出枚数

200枚以上!

リア役で上乗せの
チャンス!



ウィッチーズカーニバル
inバスタイム



初期払出枚数

300枚以上!

待機中左右ボタンで
押しキャラ選択も可能!



オーバースカイボーナス



初期払出枚数

500枚以上!

専用の演出を
堪能できる!

ネウロイバトル

超自力型のガチバトル!

ネウロイバトルの基本的な流れ

対戦するネウロイの種類が決定

ネウロイはゲーム数が多いほどチャンス!



低

勝利期待度

トータル
勝利期待度

約**50%**



ネウロイのコア破壊を目指す

ダメージを与えるたびにネウロイのゲージが割れていき
規定ゲーム数内にゲージを割りきればコア破壊に成功!



ダメージの蓄積に合わせて
ゲージの色も変化!

コア破壊で

コアを破壊できなくても

バトル勝利

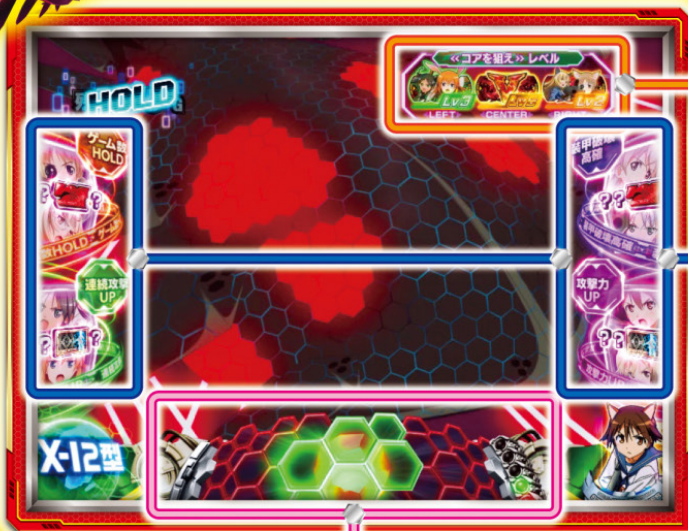
ファイナル
ジャッジで
勝利抽選



総ダメージ量
が多いほどチャンス!

ネウロイバトル詳細

超自力型のガチバトル! 多彩な攻撃でネウロイを撃破せよ!



ネウロイゲージ
ゲージがなくなれば敵を撃破!?

ネウロイバトル中のポイント



小役で必ずダメージ!?



BARが揃えば大ダメージ!?



装甲破壊チャンス
ダメージ特化ゾーン!

大ダメージフラグ育成機能

コア停止でダメージ & レベルアップ!

中・右リールに停止した場合



コア出現率

約 1/6.2

レベルが上がるほどダメージ量がアップ!



Lv6なら一発撃破!?

ウィッチ参戦システム

ペア成立で特殊効果発動!

成立ペアに応じた特殊効果は4種類!



同じナビに対応したキャラが2人揃うとペア成立!



超大型ニューロイバトル & VICTORY FLIGHT

最上位ATをかけた興奮の最終決戦!

超大型ニューロイバトル

継続ゲーム数 **10_G**

バトル3勝時のごほうびAT後に突入



ブラックアウト発生で
**VICTORY FLIGHT
突入!?**

チャンス目

レア役や
「コアを狙え!!」発生で
チャンス!



VICTORY FLIGHT
期待度

約 **50%**

VICTORY FLIGHTチャレンジ

VICTORY FLIGHT 終了後に突入

継続ゲーム数 **10_G**



宮藤覚醒で
継続

VICTORY FLIGHT 継続をかけたチャンスゾーン!

VICTORY FLIGHT

純増枚数

約 **7.0枚_G**

ゲーム数上乘せ型の最上位AT!

ウィッチーズアタック

継続ゲーム数 **10_G+α**

まずはゲーム数上乘せ特化ゾーンからスタート!



毎ゲーム
成立役に応じて
上乘せ!?



マルセイユが
登場したら
大量上乘せに
期待!?

上乘せ時に
第3停止ボタンを
ねじると
専用演出発生!?

AT中はレア役やコア図柄停止でゲーム数上乘せのチャンス!



指定の図柄の
押し順ベル成立で
1マス進行!



液晶下部のすぐろくで
ゴールに到達できれば上乘せ!?

打ち方紹介



通常時は順押しorハサミ押しを推奨
押し順ナビ発生時はナビに従ってプレイ

通常時の打ち方



最初に狙う図柄

左リールは を
目安に を狙おう!

停止型①



左リール 停止時

中・右リールは 狙い

中or右リール中段に 停止で強

停止型②



左リール下段 停止時

中・右リールはフリー打ちでOK

第3停止後にフラッシュ発生でチャンス目

停止型③



左リール上段 停止時

中・右リールはフリー打ちでOK

右下がりテンパイハズレでチャンス目

停止型④

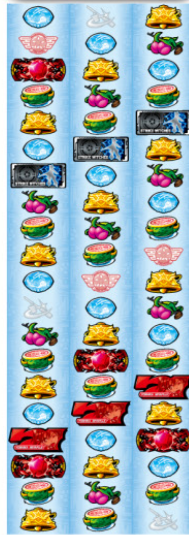


左リール上段 停止時

中・右リールはフリー打ちでOK

中段テンパイハズレでチャンス目

リール配列



有効ライン



レア役の停止型 (停止型は一例)

※順押しorハサミ押し限定
※役構成は見た目上のものとなります

弱チェリー



スイカ

強チェリー



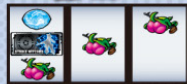
チャンス目

強チェリー

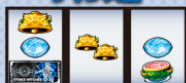


チャンス目

強チェリー



チャンス目



コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

コンプリート機能が作動しました
1日に払い出し可能な上限に達しました
本日は遊技終了です

獲得枚数が19000枚に到達すると、
液晶に報知画面が表示されて
遊技が終了します。

コンプリート機能作動についての事前報知

獲得枚数が18500枚に到達すると、
液晶の左側にコンプリート機能カウンターが表示され始めます。



コンプリートカウンター
18500/19000

獲得枚数が19000枚以上となり
コンプリートカウンターが19000/19000
になると遊技が終了(停止)します。

コンプリート機能作動時の注意点

コンプリート機能が作動した場合、演出の途中であっても遊技が終了するため
演出内容が反映されないことがあります。